



Test Théorique
Collège de la Rochotte - Chaumont
1 Septembre 2018

Arbitres Haute-Marne
Commission Départementale de l'Arbitrage
District Haute-Marne de Football

Questionnaire

5 questions QCM à 2 points

5 questions à 3 points

5 questions à 5 points

Nom Prénom

Nom du correcteur :

Total des points :

 /50



Rappel des consignes :

- Le terme « DECISIONS » est systématiquement employé au pluriel même lorsque celle-ci est unique,
- Concernant le QCM, il n'y a qu'une seule bonne réponse possible à chaque question
- Toute absence de la mention « RAPPORT » lorsqu'elle est exigée, sera sanctionnée d'un retrait de 0.25 point à la question concernée,
- Toute absence ou erreur de motif disciplinaire devant être mentionné lors d'un avertissement ou d'une exclusion, sera sanctionné d'un retrait de 0.25 point à la question concernée,

Abréviations définies et autorisées :

SRA = sous réserve de l'avantage

SDB = surface de but

HJ = hors-jeu

SDR = surface de réparation

SRCP loi 8 = sous réserve des circonstances particulières de la Loi 8

CPB = coup de pied de but

CPC = coup de pied de coin

BAT = balle à terre

CFI = coup franc indirect

CFD = coup franc direct

CPR = coup de pied de réparation

AVT = avertissement

EXC = exclusion

RCC = rapport commission compétente

CAS = comportement anti-sportif



Partie 1 :
5 questions à choix multiples (2 pts / question)

Q1 : Que savez-vous de la zone technique ?

- a) Longueur du banc jusqu'à 1 m de la ligne de touche
- b) Pas de normes
- c) 1 m au-delà des bancs jusqu'à 1m de la ligne de touche

a)	b)	c)
		X

Q2 : Ballon en jeu 1 agent extérieur pénètre sur le terrain et interfère dans le jeu. L'arbitre arrête le jeu. La reprise se fera par ?

- a) BAT ou se trouvait le ballon au moment de l'arrêt
- b) CFI ou se trouvait le ballon au moment de l'arrêt
- c) BAT ou se trouvait l'agent extérieur
- d) CFI ou se trouvait l'agent extérieur

a)	b)	c)	d)
		X	

Q3 : CFD à 24 mètres des buts pour l'équipe A, l'arbitre présente le sifflet au botteur et lui demande d'attendre son signal. Tandis que l'arbitre place le mur, le botteur tire et marque, décisions ?

- a) But accordé CE
- b) But refusé CFD à refaire
- c) But refusé CPB pour l'équipe adverse
- d) But refusé CFD à refaire, AVT au botteur pour CAS

a)	b)	c)	d)
			X

Q4 : PY à la fin du temps réglementaire qui nécessite la prolongation de la partie. Le joueur qui botte le ballon commet 1 feinte illégale. Le but est marqué. Décisions ?

- a) But refusé, AVT au tireur pour CAS, PY à retirer
- b) But refusé, AVT au tireur pour CAS, fin de la période ou du match
- c) But refusé, AVT au tireur pour CAS, CFI sur le point de PY pour la défense

a)	b)	c)
	X	



Q5 : Une équipe a inscrit 10 joueurs sur la feuille de match (le numéro 11 étant en retard) et 3 remplacements. Elle décide de commencer à 10 en attendant l'arrivée du retardataire. Après 5 ' de jeu, le capitaine de cette équipe avise l'arbitre qu'il va faire rentrer l'un de ces remplaçants et demande à l'arbitre d'inscrire le n° 11 comme remplaçant. Décision ?

- a) L'arbitre refuse à la fois la rentrée du remplaçant et l'inscription du n° 11 comme remplaçant
- b) L'arbitre accepte à la fois la rentrée du remplaçant et l'inscription du n° 11 comme remplaçant
- c) L'arbitre accepte la rentrée du remplaçant mais refuse l'inscription du n° 11 comme remplaçant.

a)	b)	c)
		X

Partie 2 :
5 Questions théoriques (3 pts / question)

Q6 : L'arbitre exécute une balle à terre. Il lâche alors le ballon qui rebondit au sol, qui est alors récupéré par un joueur qui contrôle celui-ci, s'oriente et envoie le ballon directement au fond du but. Décisions ? (2 cas possible)

But refusé, **(0.5pts)**

Si but CSC : Corner pour l'équipe adverse **(1.25pts)**

Si but contre l'équipe adverse CPB **(1.25pts)**

Q7 : Pendant que le jeu se déroule, un défenseur n°4A à l'intérieur de sa surface de réparation crache en direction d'un attaquant n°11B placé sur le terrain, en dehors de la surface de réparation. L'arbitre a vu clairement les faits. Décisions ?

Arrêt du jeu sous réserve de l'avantage **(0.25pts)**

Exclusion du défenseur N°4A pour avoir craché sur un adversaire **(1.25pts)**

Coup franc direct à l'endroit de l'attaquant n°11B. **(1.25pts)**

Rapport **(0.25pts)**



Q8 : Compétition district. Une équipe est composée de 11 titulaires et 3 remplaçants inscrits avant le coup d'envoi. Après la transmission de la feuille de match et avant le coup d'envoi, l'arbitre exclut 1 titulaires et 1 remplaçants sur cette même équipe.

- a) **Combien de joueurs peuvent débiter la rencontre ?**
 - b) **Combien de remplacements pourront avoir lieu durant le match ?**
-
- a) **L'équipe peut débiter le match à 11. (1.5 pts)**
 - b) **Elle pourra encore effectuer un remplacement en cours de rencontre (1.5 pts)**

Q9 : Comment l'arbitre agira-t-il si l'équipe locale lui présente un arrêté municipal alors que le match a débuté ?

- **L'arbitre devra arrêter immédiatement la rencontre. (1 pts)**
- **Il gardera l'arrêté municipal et l'enverra avec son rapport en précisant, en particulier, les conditions dans lesquelles l'arrêté lui a été présenté (2 pts)**

Q10 : Corner. Le but est marqué directement contre le camp adverse par un joueur supplémentaire présent sur le terrain depuis quelques instants. Décisions ?

- **But refusé. (1 pts)**
- **Avertissement au joueur supplémentaire (0.5 pts) pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation. (0.25 pts)**
- **L'arbitre doit lui faire quitter le terrain. (0.25 pts)**
- **Coup franc direct pour l'équipe adverse (0.75 pts) au point de corner. (0.25 pts)**

<p>Partie 3 : 5 Questions de cours (5 pts / question)</p>

Q11 : Un joueur qui avait été refoulé du terrain pour mettre son équipement en conformité avec la loi 4, pénètre sur le terrain sans autorisation et touche le ballon de la main. Le ballon entre dans son propre but malgré tout.

Décisions ?

- **Premier avertissement à ce joueur pour être revenu sur le terrain sans autorisation. (1 pts)**
- **Second avertissement pour comportement antisportif. (1 pts) Le joueur est donc exclu + Rapport (0.25 pts)**
- **But accordé. (1.5 pts)**
- **Coup d'envoi. (1.25 pts)**



Q12 : Un défenseur permute avec son gardien de but sans en avertir l'arbitre. Celui-ci s'en aperçoit lorsque le nouveau gardien de but se saisit du ballon des mains au point de penalty. Décisions ? (2 cas possible)

La Loi 3 précise que le jeu doit se poursuivre. En sifflant, il ne peut s'agir que d'une erreur de l'arbitre (ou d'un coup de sifflet par inadvertance). **(0.25 pts)**

Si le jeu a donc été arrêté par l'arbitre il sera repris par une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon, **(0.75 pts)** dans le cas contraire reprise du jeu consécutive à l'arrêt **(0.75 pts)**

- Si le changement a eu lieu en cours de match :

Au 1er arrêt naturel du jeu ou, dans le cas présent, les deux joueurs doivent être avertis **(1.5 pts)** pour CAS **(0.25 pts)**.

- Si la permutation a eu lieu à la mi-temps ou durant la période entre la fin du match et le début des prolongations, les deux joueurs ne seront pas avertis. **(1.5 pts)**

Q13 : A défaut de ne pas pouvoir utiliser la tablette « FMI » il est accordé d'avoir recours à une feuille de match papier. La présentation des licences se faisant donc par moyen de l'outil « Footclubs Compagnon ».

- a) **Est-il nécessaire de demander de fournir un certificat médical ou la demande de licence de la saison en cours pour un joueur identifié sur « Footclubs Compagnon » ?**

Non **(1 pts)**

- b) **Une équipe présente la liste de ses joueurs imprimée depuis « Footclubs Compagnon ». Décisions ?**

Les joueurs inscrits sur cette liste peuvent participer à la rencontre. **(1 pts)**

L'arbitre doit se saisir de la liste des licenciés **(1 pts)** et la transmettre avec la feuille de match au service des compétitions **(1 pts)** même si le club adverse n'a pas déposé de réserve. **(1 pts)**



Commission Départementale de l'arbitrage

Q14 : Quelles décisions doit prendre l'arbitre quand un remplaçant est présent sur le terrain et interfère dans le jeu avant qu'un but soit marqué par l'équipe régulière contre son camp?

- Avertissement **(1 pts)** pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation **(0.25 pts)**
- Refoulement du remplaçant **(1 pts)**
- But refusé. **(1.25 pts)** Coup franc direct **(1 pts)** à l'endroit où se trouvait le remplaçant **(0.5 pts)**

Q15 : Citer les 7 motifs d'exclusion :

1. Empêcher l'équipe adverse de marquer un but, ou annihiler une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation). **(1 pts)**
2. Annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers le but adverse en commettant une faute passible d'un coup franc (sauf précision apportée à la section suivante). **(1 pts)**
3. Commettre une faute grossière. **(0.5 pts)**
4. Cracher sur un adversaire ou sur toute autre personne. **(1 pts)**
5. Commettre un acte de brutalité. **(0.5 pts)**
6. Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers. **(0.5 pts)**
7. Recevoir un second avertissement au cours du même match. **(0.5 pts)**

Partie 4 :
10 situations vidéo (2 pts / situation)