DISTRICT HAUTE MARNE DE FOOTBALL

Finale Jour de Coupe U11, le **Samedi 13 Mai 2023**
au complexe sportif de **CHALINDREY**

Convocation des équipes **à 9h00** précise !

ORGANISATION GENERALE

A l'arrivée des équipes, nous demandons aux dirigeants responsables de venir au podium avec les licences pour établir la feuille de présence.
Attention, **les clubs doivent se présenter obligatoirement avec le listing des licences des participants.**

Rappel des conditions de participation :

- Une équipe ne peut compter plus de 3 joueurs U9 surclassés réglementairement
- Les U12F sont autorisées à évoluer dans cette compétition « U11 ».

Nombre d'équipes participantes : 16 équipes
Les 16 équipes seront réparties en **2 groupes de 8 équipes (Honneur et Consolation).**
Les 8 équipes de chaque groupe s'opposeront toutes les unes contre les autres.

Les 16 équipes qualifiées sont :

Coupe Honneur		Coupe Consolation	
A	ORNEL SL	A	SAINT DIZIER ESPERANCE
B	MARNAVAL SC	B	CS BRAGARD
C	ECLARON VALCOURT 1	C	OUEST 52
D	ECLARON VALCOURT 2	D	MARNE RONGEANT
E	CHAUMONT ASPTT 1	E	PREZ BOURMONT FC
F	CHAUMONT ASPTT 2	F	CHAUMONT ASPTT 3
G	VAL MOIRON	G	SUD HAUT MARNAIS 2
H	SUD HAUT MARNAIS 1	H	CHALINDREY SC

Epreuves de la Finale Jour de Coupe U11 :

- **2 Défis Techniques** (jonglage et conduite)
- **1 quiz** (règles du jeu et règles de vie)
- **7 matchs de 12 minutes sans mi-temps**

Matchs	Défi conduite	Défi Jonglage	Quiz PEF
280 points + bonus offensif (84 points)	60 points	60 points	72 points
Match gagné : 40 pts **Match nul : 20 pts** **Match perdu : 10 pts** **Match perdu par pénalité: 0 pt** **+ Bonus offensif** = 2 buts marqués lors d'une rencontre = **12 points supplémentaires**	**La répartition des points sera attribuée de la sorte :** **1er = 60 pts** **2ème = 56 pts** **3ème = 52 pts** **4ème = 48 pts** **5ème = 44 pts** **6ème = 40 pts** **7ème = 36 pts** **8ème = 32 pts**	**La répartition des points sera attribuée de la sorte :** **1er = 60 pts** **2ème = 56 pts** **3ème = 52 pts** **4ème = 48 pts** **5ème = 44 pts** **6ème = 40 pts** **7ème = 36 pts** **8ème = 32 pts**	6 questions au total sur les règles de vie et les règles du jeu. **1 point est attribué à chaque bonne réponse.** **Si moins de 12 joueurs dans une équipe, 0 point par joueur manquant**

Classement :

En cas d'égalité de points, le « défi conduite » départagera les équipes.
Si l'égalité persiste, le « défi jonglage » servira pour départager les équipes.

Pour tous les cas non prévus au présent règlement, la Commission d'organisation du District Haute Marne sera la seule compétente.
Ses décisions seront exécutoires et sans possibilité d'appel.

Arbitrage :

Les rencontres seront dirigées au centre par des arbitres officiels désignés par le District Haute Marne de Football.

L'arbitrage à la touche par les jeunes est OBLIGATOIRE comme préconisé par la Fédération Française de Football :

- Les jeunes U11 sont accompagnés d'un dirigent adulte du club

Il est demandé à TOUS les clubs de respecter le protocole Fair-Play d'avant et d'après match :

- Entrée des équipes au niveau de la ligne médiane.
- Equipes côte à côte au centre du terrain.
- Les 2 équipes se serrent la main AVANT chaque rencontre, l'une passant devant l'autre.
- Les 2 responsables d'équipes en font de même avec l'arbitre.
- Les joueurs se serrent la main à la FIN de chaque rencontre.
- Les responsables d'équipes et les arbitres font de même.

DISTRICT HAUTE MARNE DE FOOTBALL

PROGRAMME DE LA JOURNEE

Heures	Coupes	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
9H30		QUIZ EDUCATIF (Toutes les équipes ont rendez-vous dans les vestiaires)			
10H00	Coupe Consolation	Test 1 : Défi CONDUITE (Terrain 3) 9h30-9h45 : A – B – C – D 9h45-10h00 : E – F – G – H		Test 2 : Défi JONGLAGE (Terrain 4) E – F – G – H A – B – C – D	
10H30	Coupe Honneur	Test 1 : Défi CONDUITE (Terrain 3) 10h00-10h15 : A – B – C – D 10h15-10h30 : E – F – G – H		Test 2 : Défi JONGLAGE (Terrain 4) E – F – G – H A – B – C – D	
11H00	Coupe Consolation	PREZ BOURMONT FC SAINT DIZIER ESPERANCE	OUEST 52 CHALINDREY SC	CHAUMONT ASPTT 3 SUD HAUT MARNAIS 2	CS BRAGARD MARNE RONGEANT 1
11H15	Coupe Honneur	ECLARON VALCOURT 1 ECLARON VALCOURT 2	CHAUMONT ASPTT 1 CHAUMONT ASPTT 2	MARNAVAL SC ORNEL SL	SUD HAUT MARNAIS 1 VAL MOIRON
11H30	Coupe Consolation	SUD HAUT MARNAIS 2 OUEST 52	MARNE RONGEANT 1 CHAUMONT ASPTT 3	SAINT DIZIER ESPERANCE CS BRAGARD	CHALINDREY SC PREZ BOURMONT FC
11H45	Coupe Honneur	ORNEL SL CHAUMONT ASPTT 2	SUD HAUT MARNAIS 1 MARNAVAL SC	ECLARON VALCOURT 1 VAL MOIRON	CHAUMONT ASPTT 1 ECLARON VALCOURT 2
12H00	Coupe Consolation	CHALINDREY SC SUD HAUT MARNAIS 2	CS BRAGARD PREZ BOURMONT FC	OUEST 52 MARNE RONGEANT 1	CHAUMONT ASPTT 3 SAINT DIZIER ESPERANCE
12H15	Coupe Honneur	CHAUMONT ASPTT 1 ORNEL SL	VAL MOIRON ECLARON VALCOURT 2	CHAUMONT ASPTT 2 SUD 52 1	MARNAVAL SC ECLARON VALCOURT 1
12H10 - 13H30		PAUSE REPAS			
13H30	Coupe Consolation	PREZ BOURMONT FC CHAUMONT ASPTT 3	SAINT DIZIER ESPERANCE OUEST 52	CHALINDREY SC CS BRAGARD	MARNE RONGEANT 1 SUD HAUT MARNAIS 2
13H45	Coupe Honneur	ECLARON VALCOURT 2 MARNAVAL SC	ECLARON VALCOURT 1 CHAUMONT ASPTT 2	CHAUMONT ASPTT 1 VAL MOIRON	SUD HAUT MARNAIS 1 ORNEL SL
14H00	Coupe Consolation	MARNE RONGEANT 1 CHALINDREY SC	CHAUMONT ASPTT 3 CS BRAGARD	SUD HAUT MARNAIS 2 SAINT DIZIER ESPERANCE	OUEST 52 PREZ BOURMONT FC
14H15	Coupe Honneur	SUD HAUT MARNAIS 1 CHAUMONT ASPTT 1	MARNAVAL SC VAL MOIRON	ORNEL SL ECLARON VALCOURT 1	CHAUMONT ASPTT 2 ECLARON VALCOURT 2
14H30	Coupe Consolation	SAINT DIZIER ESPERANCE MARNE RONGEANT 1	CHAUMONT ASPTT 3 CHALINDREY SC	PREZ BOURMONT FC SUD HAUT MARNAIS 2	CS BRAGARD OUEST 52
14H45	Coupe Honneur	ECLARON VALCOURT 1 SUD HAUT MARNAIS 1	MARNAVAL SC CHAUMONT ASPTT 1	ECLARON VALCOURT 2 ORNEL SL	VAL MOIRON CHAUMONT ASPTT 2
15H00	Coupe Consolation	SUD HAUT MARNAIS 2 CS BRAGARD	MARNE RONGEANT 1 PREZ BOURMONT FC	CHALINDREY SC SAINT DIZIER ESPERANCE	OUEST 52 CHAUMONT ASPTT 3
15H15	Coupe Honneur	ORNEL SL VAL MOIRON	SUD HAUT MARNAIS 1 ECLARON VALCOURT 2	CHAUMONT ASPTT 1 ECLARON VALCOURT 1	CHAUMONT ASPTT 2 MARNAVAL SC
15H30		CLOTURE - REMISE DES RECOMPENSES			

TABLEAU RECAPITULATIF

Coupe Honneur

	MATCHS							DEFI JONGLAGE	DEFI CONDUITE	QUIZZ	TOTAL	CLASSEMENT
	N°1	N°2	N°3	N°4	N°5	N°6	N°7					
ORNEL SL 1												
MARNAVAL SC 1												
ECLARON VALCOURT 1												
ECLARON VALCOURT 2												
CHAUMONT ASPTT 1												
CHAUMONT ASPTT 2												
VAL MOIRON 1												
SUD HAUT MARNAIS 1												

Coupe Consolation

	MATCHS							DEFI JONGLAGE	DEFI CONDUITE	QUIZZ	TOTAL	CLASSEMENT
	N°1	N°2	N°3	N°4	N°5	N°6	N°7					
SAINT DIZIER ESPERANCE												
CS BRAGARD												
OUEST 52												
MARNE RONGEANT												
PREZ BOURMONT FC												
CHAUMONT ASPTT 3												
SUD HAUT MARNAIS 2												
CHALINDREY SC												

Annexes

- Défi CONDUITE
- Défi JONGLAGE
- Quiz en rapport avec le Programme Educatif Fédéral
- Carton vert
- Animation des parents supporters

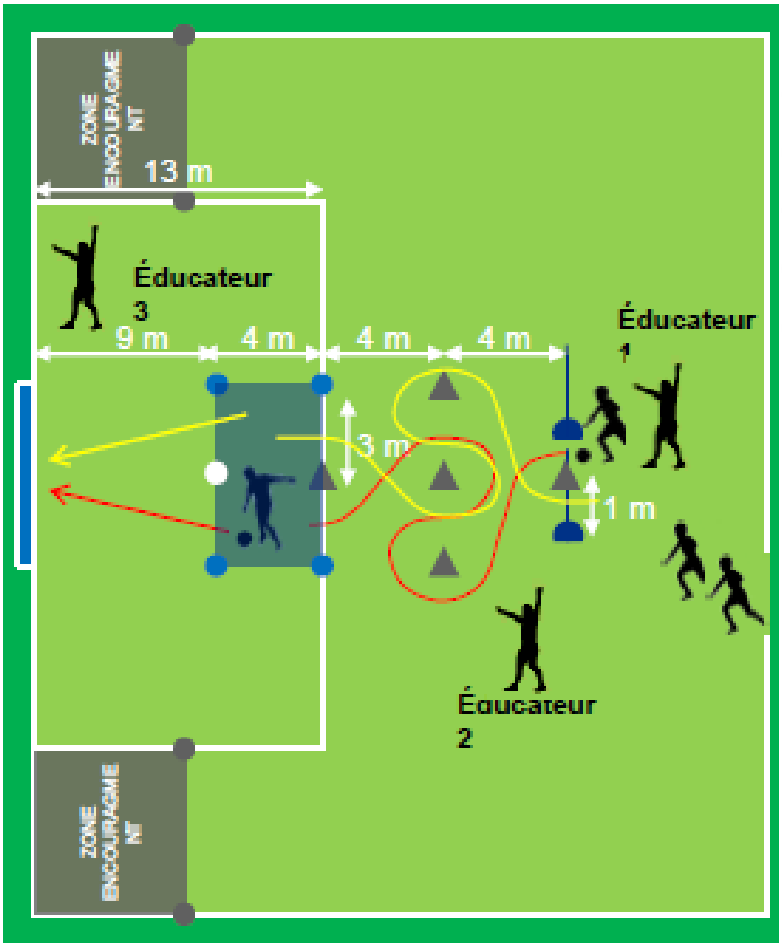
DEFI CONDUITE

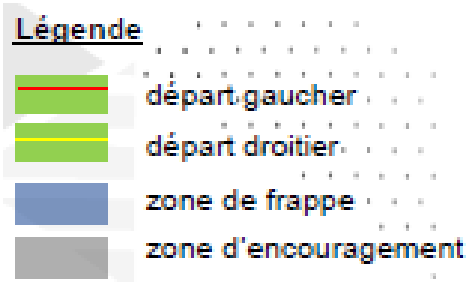
Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête lorsque le dernier joueur (le 12ème tireur) franchi la zone d'encouragement pour rejoindre ses coéquipiers, après avoir frappé au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit d'irrégularité pour continuer le slalom.

Temps bonus : Si cible basse atteinte = - 3 secondes sur le temps total (ballon au sol autorisé)
Si cible haute atteinte = - 10 secondes sur le temps total
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieure de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) : Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.





DEFI JONGLAGE

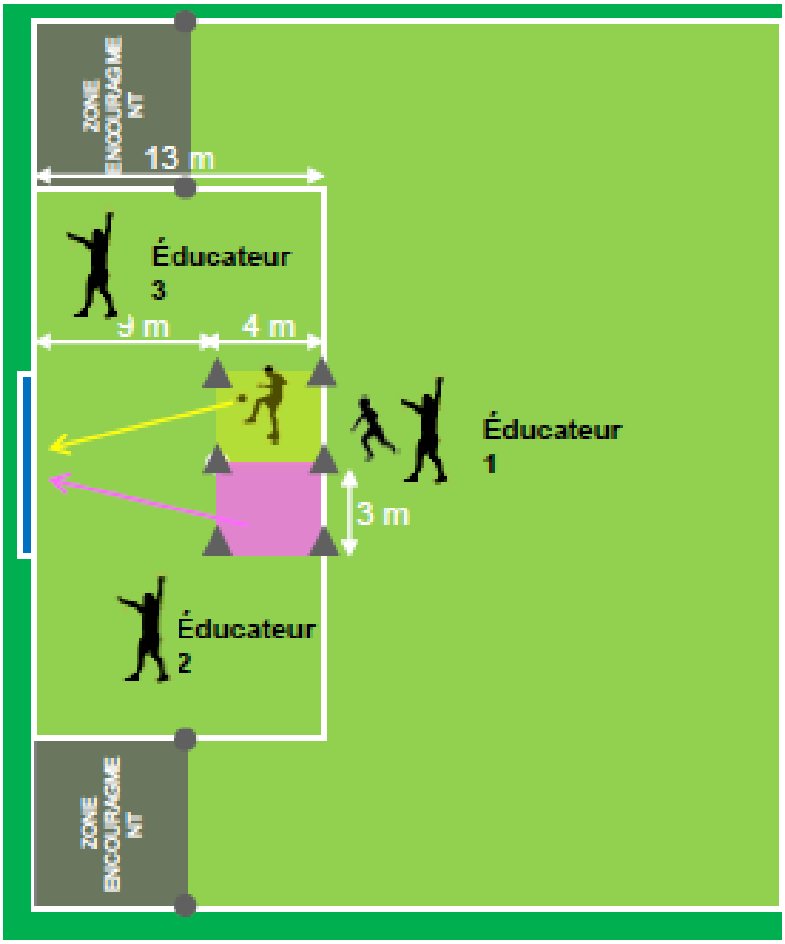
Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (20 maximum pour les garçons et les filles) dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenchée au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé le joueur doit se diriger dans la zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou balle à la main). Les deux pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si un pied ou le ballon est à l'extérieure de la zone, les jongles s'arrêtent.

Malus : + 2 secondes par jonglages manquant (ex : 12 jongles au lieu de 20 = 8x2 = 16 secondes en plus sur le temps final)

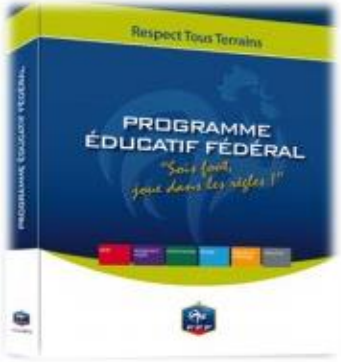
Bonus : Si cible basse atteinte = - 3 secondes sur le temps total (ballon au sol autorisé)
Si cible haute atteinte = - 10 secondes sur le temps total
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieure de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) : Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.



Quiz en rapport avec le Programme Educatif Fédéral

Carton vert : valorisation des bons comportements et les attitudes positives sur terrain durant la journée



Animation des parents supporters : prévoir des drapeaux, des banderoles, venir déguisés aux couleurs du club, effectuer des chants afin de soutenir ses jeunes joueurs