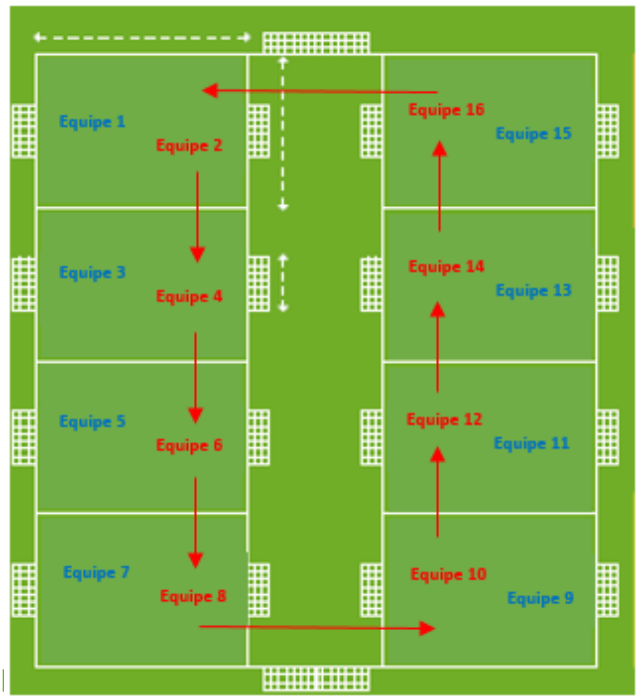
DISTRICT DE LA HAUTE MARNE DE FOOTBALL

Organisation Festifoot U9 - 10 à 16 Equipes

Club organisateur : _____ **Date :** _____

I. Déroulement du Plateau : *8 à 10 rotations de 5 minutes*



Principe de jeu du Festi Foot :

A la fin de la rotation de 5 minutes :

Peu importe le résultat obtenu durant le match, le but de ce Festi-foot est de rencontrer une nouvelle équipe lors de chaque rotation.

A chaque fin de match et pour effectuer la rotation, les équipes impaires étant « côté extérieur » du terrain (en bleu) vont rester sur leur terrain.

⚠ Ce sont uniquement les équipes paires, « côté intérieur » du terrain (en rouge), qui vont tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

=> Ce système de rotation va favoriser les rencontres différentes !

II. Loi du jeu :

- ☐ 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☐ Temps de jeu : Pour les U9 : 6 rotations de 10 minutes
- ☐ Taille du ballon = n°3
- ☐ Dimension des terrains = Longueur 35 m - Largeur 25 m
- ☐ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
- ☐ Sortie de but = balle au sol, relance par une passe
- ☐ Joueurs distancés à 5 m de celui qui remet en jeu le ballon
- ☐ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
- ☐ Licenciés U10 interdit dans cette catégorie (Sauf Féminine)

III. Bilan du Plateau : *Entourer les réponses*

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
• Prévenues =>		
• Non prévenues =>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter à t-il eu lieu ?	Oui	Non

III. Remarques sur le déroulement du Plateau :

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom : Prénom : Tel : Signature :

Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District de Football de la Haute Marne par le club organisateur